



20 ZABAW

DLA DZIECI W DOMU



BEZ TELEFONU, BEZ INTERNETU, BEZ GOTOWYCH GIER!
Z PROSTYMI RZECZAMI POD RĘKĄ

1 DOMOWY ESCAPE ROOM

Ukryj kilka wskazówek w różnych miejscach pokoju. Każda prowadzi do następnej, a na końcu czeka „skarb”.



2 POSZUKIWANIE KOLORÓW

Dziecko losuje kolor i w ciągu minuty musi znaleźć w pokoju jak najwięcej przedmiotów w tym kolorze.



3 WIEŻA Z PAPIERU

Z kilku kartek papieru zbuduj jak najwyższą wieżę bez użycia kleju.



4 CIEŃ ZGADNIJ

Jedna osoba ustawia dłoń lub przedmiot za lampką, druga zgaduje, co przedstawia cień.



5 PROJEKTANT MIASTA

Na podłodze z taśmy lub sznurka wyznacz ulice. Z klocków, pudełek i książek powstaje całe miasto.



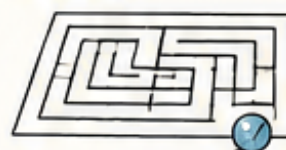
6 MISTRZ PAMIĘCI

Na tacy ułóż 15 przedmiotów. Dziecko patrzy przez minutę, następnie zakrywasz tacę i trzeba zapisać lub powiedzieć wszystko, co zapamiętało.



7 PAPIEROWY LABIRYNT

Narysuj labirynt na kartce albo zbuduj go z książek na podłodze i przeprowadź kulkę.



8 BALON NIE MOŻE SPAĆ

Balon musi cały czas pozostawać w powietrzu. Można utrudniać zadanie jedną ręką, siedząc lub stojąc na jednej nodze.



9 GAZETOWY MOST

Z gazet zbuduj most, który utrzyma książkę.



10 DOMOWA ORKIESTRA

Tworzenie instrumentów z garnków, pudełek, ryżu, fasoli i butelek.



11 KALAMBURY

Losowanie hasel i pokazywanie ich bez mówienia.



12 CO ZNIKNEŁO?

Na stole leży kilka przedmiotów. Dziecko zamyka oczy, a jedna rzecz znika.



13 TOR PRZESZKÓD

Poduszki, krzesła, koce i sznurki zamieniają pokój w tor przeszkód.



14 OPOWIADANIE Z PIĘCIU PRZEDMIOTÓW

Losujesz pięć przypadkowych rzeczy i tworzysz historię, w której wszystkie muszą się pojawić.



15 PAPIEROWE SAMOŁOTY

Każdy konstruuje własny model i sprawdza: który poleci najdalej, najwyżej, najcelniej.



16 BUDUJEMY NAJWYŻSZĄ KONSTRUKCJĘ

Z rolek po papierze, kubeczków, książek lub pudełek powstaje jak najwyższa wieża.



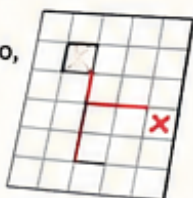
17 DOMOWE KRĘGLE

Ustaw butelki z wodą i zbijaj je miękką piłką lub zwiniętą skarpetką.



18 KODOWANIE NA KARTCE

Jedna osoba rysuje prosty wzór z kwadratów, druga odtwarza go według instrukcji typu:
→ dwa pola w prawo,
↑ jedno do góry.



19 MALARZ Z ZAMKNIĘTYMI OCZAMI

Losujesz hasło i próbujesz je narysować z zasłoniętymi oczami.



20 MINUTA WYZWAŃ

Przygotuj serię krótkich zadań wykonywanych w 60 sekund, np.:

- ułożyć 20 monet w wieżę
- przenieść kulki łyżką
- zwinąć skarpetki w kulki
- zbudować piramidę z kubków.



DODATKOWE WYZWANIE!

Przygotuj dzieciom „Słoik Nudy” – wrzuć do niego karteczki z nazwami tych zabaw. Kiedy padnie hasło „nudzi mi się”, dziecko losuje jedno zadanie i od razu zaczyna zabawę!

